

## **Diocesi di Foligno - Salvaguardia del Creato**

### **Progetto Contea di Sobrilandia – Spello 20 settembre 2008**

La nostra proposta di progetto per l'attività "Tutti giù per terra" prevede di far vivere una esperienza di gioco e di animazione legate a tematiche sociali importanti attraverso una sorta di grande gioco dove, attraverso diverse tecniche e linguaggi, i ragazzi vivranno una sorta di viaggio nella contea di Sobrilandia incontrando personaggi o situazioni particolari che porteranno i ragazzi a riflettere e a giocare sui temi proposti.

#### **Lo schema generale del gioco**

Lo schema del gioco prevede, all'ingresso di piazza Repubblica, la consegna a tutti i ragazzi del passaporto della Sobrietà. Questo passaporto è uno strumento un po' particolare perché serve non tanto ad entrare ma per riuscire. Il problema però è che per poter essere accettato, i ragazzi dovranno prima avere visitato tutti i paesi della contea di Sobrilandia e essere riusciti ad ottenere tutti i lasciapassare che attestino un avvenuto "cambiamento" nei propri stili di vita. L'avvenuto cambiamento darà quindi la possibilità di uscire dalla contea per raccontare a tutti quanto appena vissuto.

#### **Le prove**

Nella piazza saranno organizzati vari angoli di lavoro dove saranno organizzati i paesi della contea di Sobrilandia. I paesi (con le relative tematiche) sono le seguenti:

##### **Equo Town**

TEMA LE NUOVE FRONTIERE DEL COMMERCIO EQUO E SOLIDALE. LO SVILUPPO DELL'AGRICOLTURA ALTERNATIVA. I PRODOTTI DIGNITOSI DEL SUD DEL MONDO.

##### **Waterland**

TEMA L'ACQUA È IL BENE PRIMARIO PER ECCELLENZA CHE APPARTIENE A TUTTI GLI ABITANTI DELLA TERRA, DA PROTEGGERE, DA RISPARMIARE E CONSUMARE NEL MODO PIÙ CORRETTO

##### **City Money**

TEMA COME LA FINANZA SOLIDALE PUÒ DIVENTARE IL CARBURANTE FINANZIARIO PER LA NASCITA E LA CRESCITA DI ORGANIZZAZIONI DI MICROCREDITO NEL SUD DEL MONDO.

##### **Time Town**

TEMA IL VOLONTARIATO E LA BANCA DEL TEMPO. SPEGNERE LA TV, AUMENTARE IL DIALOGO

Borgo Amicizia

TEMA ACCOGLIERE – CONDIVIDERE – FARSI PROSSIMO CON CHI CI CIRCONDA

Castel 4R

TEMA NON CONSUMARE PER ABITUDINE O PERCHÉ INDOTTI DALLA SOCIETÀ. UTILIZZARE I PRODOTTI MAGGIORMENTE PER DIMINUIRNE IL BISOGNO DI NUOVI. VALORIZZARE IL RECUPERO ED IL RICICLO.

Belcarta

TEMA LA CARTA NON SI OTTIENE SOLO DAL LEGNO MA E' POSSIBILE DIMINUIRNE LA NECESSITÀ UTILIZZANDO CARTA RICICLATA. QUESTO PER LIMITARE I DANNI ALLA NATURA E L'INQUINAMENTO DELL'AMBIENTE

In ogni spazio verrà quindi proposta una attività che coinvolga i ragazzi sui temi afferenti a quello spazio e alla fine del quale sarà rilasciato il lasciapassare.

Il ragazzi quindi potranno spostarsi in piccoli gruppi nei vari spazi e vivere in modo assolutamente libero tutta la piazza con l'unica attenzione di dover comunque visitare ogni spazio. Solo facendo questo potranno poter ottenere un piccolo gadget come premio di partecipazione.

### **Le prove**

In ogni spazio saranno proposte prove e attività diverse utilizzando anche linguaggi diversi. In concreto, potremmo trovare attori che ci raccontano qualcosa in relazione a quello specifico paese, oppure animatori che sottoporranno i ragazzi ad una prova relativa al contesto, oppure un gioco da autogestirsi oppure altre situazione tipo piccoli laboratori. Il tutto anche per affermare il concetto di non omologarsi a uno stile o a un modo di essere, ma come la sobrietà passa anche da un saper accettare e proporre un proprio linguaggio e modo di essere.

### **La conclusione**

Al centro della piazza un palco e alcuni ombrelloni dove i ragazzi possono da fermarsi per raccontare e raccontarsi su quanto vissuto magari incontrando esperti delle tematiche affrontate nel gioco. Inoltre i ragazzi che hanno partecipato al gioco potranno consegnare il proprio passaporto e ritirare il premio. Tutto questo fino alle ore 12,00 da qui per l'ultima mezz'ora si anima il palco dove verranno "tirate" le conclusioni attraverso il linguaggio della danza e dell'animazione.